[返回主页](https://www.cnblogs.com/luolianxi/)[2020 腾讯社招Golang后端面试经验分享](https://www.cnblogs.com/luolianxi/p/12728616.html)

**技术一面 基础面试**

一面是通过电话直接沟通

* go的调度
* go struct能不能比较
* go defer（for defer）
* select可以用于什么
* context包的用途
* client如何实现长连接
* 主协程如何等其余协程完再操作
* slice，len，cap，共享，扩容
* map如何顺序读取
* 实现set
* 实现消息队列（多生产者，多消费者）
* 大文件排序
* 基本排序，哪些是稳定的
* http get跟head
* http 401,403
* http keep-alive
* http能不能一次连接多次请求，不等后端返回
* tcp与udp区别，udp优点，适用场景
* time-wait的作用
* 数据库如何建索引
* 孤儿进程，僵尸进程
* 死锁条件，如何避免
* linux命令，查看端口占用，cpu负载，内存占用，如何发送信号给一个进程
* git文件版本，使用顺序，merge跟rebase

**技术二面 项目相关**

通过腾讯会议，腾讯的两个大佬一起面试

* 项目实现爬虫的流程
* 爬虫如何做的鉴权吗
* 怎么实现的分布式爬虫
* 电商系统图片多会造成带宽过高，如何解决
* micro服务发现
* mysql底层有哪几种实现方式
* channel底层实现
* java nio和go 区别
* 读写锁底层是怎么实现的
* go-micro 微服务架构怎么实现水平部署的，代码怎么实现
* micro怎么用
* 怎么做服务发现的
* mysql索引为什么要用B+树？
* mysql语句性能评测？
* 服务发现有哪些机制
* raft算法是那种一致性算法
* raft有什么特点
* 当go服务部署到线上了，发现有内存泄露，该怎么处理
* 还有一些非常底层的问题

**总结**

1. 腾讯对于基础部分是相当重视的，总体回答的还算可以
2. 项目部分腾讯也是非常重视，从电话里面听出来有一个架构在面试我...
3. 通过面试发现了自己的很多问题，还是要多多总结